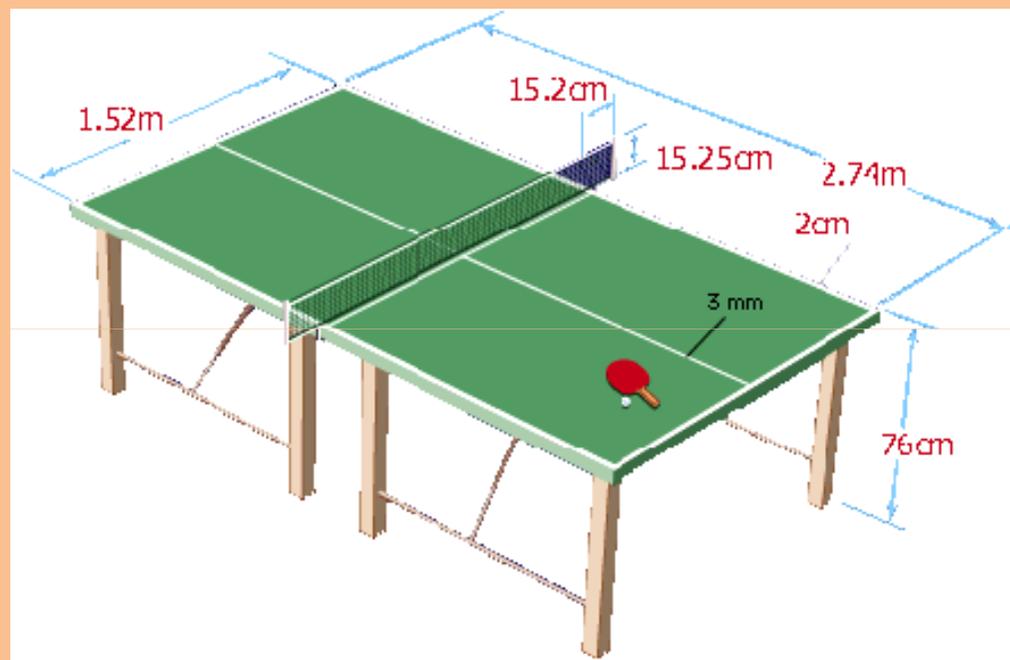


# Tennis de Table



- Collège La Vallée du Lys - Vihiers

## Le tennis de table se joue :

- en **simple** (*garçon* ou *fille*)
- en **double** (*garçon* ou *fille* ou *mixte*)

### Gagner un set

Un set est gagné par le joueur (ou l'équipe) qui marque **11 points** (ou plus avec 2 points d'écart)

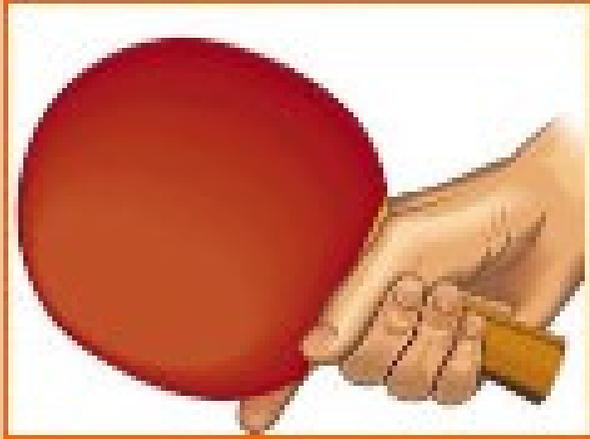


### Gagner le match

Le match est gagné par le joueur ou l'équipe qui remporte **3 ou 4 sets** (selon la compétition).

Ex: 11-2 / 11-8 / 7- 11 / 14-12 (victoire en 3 sets)

## La prise de raquette



**Face Coup Droit**  
(paume de la main)



**Face Revers**  
(dos de la main)

## Tirage au sort (au début du match)

**Le gagnant du tirage au sort a 3 choix :**

- 1er choix: il choisit de servir → donc l'autre joueur relance et il peut choisir le côté.
- 2ème choix: il relance → donc l'autre joueur sert et il peut choisir le côté.
- 3ème choix: il choisit le côté → donc l'autre joueur peut soit servir soit relancer

# LE DEROULEMENT DU JEU

## EN SIMPLE

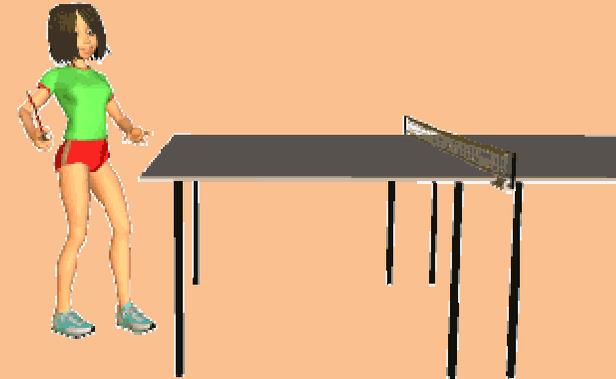


# LE SERVICE EN SIMPLE

## Le service commence quand la balle est lancée

(si le joueur rate la balle, le point est perdu).

Il faut respecter les différents points suivants



- La balle repose **sur la paume de la main** ouverte et est **visible** de l'arbitre et du joueur adverse.
- La balle doit être **lancée vers le haut** à plus de 16 cm (environ la hauteur du filet).
- La balle doit être **frappée quand elle redescend**.
- La balle est **frappée au-dessus du niveau de la table et en arrière de la ligne de fond**.
- La balle doit **rebondir d'abord dans son camp, puis dans le camp de l'adversaire**.
- La balle peut sortir sur les côtés de la table.
- On peut servir en diagonale et aussi dans la ligne droite en simple.

# Changement de serveur

## Il y a changement de service tous les 2 points!

Sauf si le score est de 10 à 10, il y a alors prolongation:

-Il y a changement de service à tous les points jusqu'à ce que l'un des joueurs ait marqué 2 points de plus que l'autre.

Ce sont toujours les points du serveur qui sont donnés en premier à l'annonce du score par l'arbitre.

## Service à refaire si:

- La **balle touche le filet** avant de toucher le camp adverse (service "let")
- La balle touche le filet, puis est reprise à la volée par l'adversaire sans avoir touché son camp.
- **Le relanceur n'était pas prêt** au moment du service.

# Règles en Jeu

**Un joueur marque un point lorsque son adversaire commet l'une des erreurs suivantes :**

- Il **n'arrive pas à renvoyer** la balle.
- Il la renvoie **en dehors de la demi-table** adverse.
- Il laisse **rebondir la balle plus d'une fois** dans son propre camp avant de la renvoyer.
- Il **touche la balle plusieurs fois** de suite.
- Il **frappe la balle de volée** (sans qu'elle rebondisse sur la table) au-dessus de sa demi- table.
- Il **déplace la table** en jouant.
- Il **touche le filet ou un poteau** avec la main ou la raquette.
- Sa **main libre touche la table**.
- Il effectue un **mauvais service** (voir Service).
- En cas de **comportement antisportif** (coup de pied, coup de raquette sur la table, langage ou cri excessif).

# La reprise de volée (obstruction)

## 2 cas sont possibles

- Si la balle de l'adversaire sortait de la table et que je la reprends de volée *en dehors de la table*, alors, le point est pour moi.

Si je reprends la balle de volée *au-dessus de la table*, le point est pour mon adversaire.

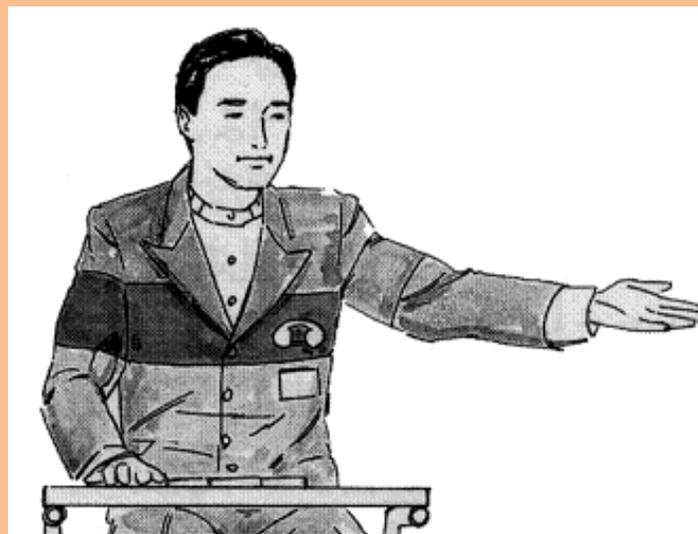
# Gestes de l'arbitre



## **Balle à remettre**

Main levée au dessus de la tête.

Ex : 2 balles dans l'aire de jeu



## **Camp du serveur**

Main tendue sur le côté du serveur.



## **Point**

Lorsqu'un point a été marqué, il lève la main (à hauteur d'épaule) la plus proche du joueur qui a marqué le point.