



Nom :

Prénom :

Classe :

Bilan des acquisitions de fin de cycle

Compétence propre : Conduire et maîtriser un affrontement individuel ou collectif

Compétence visée de niveau 1 :

- Rechercher le gain du match par des choix pertinents de passes ou dribbles pour accéder à la zone de marque et tirer en position favorable, face à une défense qui cherche à gêner la progression adverse dans le respect du règlement.
- Respecter les partenaires, les adversaires et les décisions de l'arbitre.

CONNAISSANCES « je dois connaître » / 2	Acquis	Partiellement Acquis	Non-acquis
Les règles simples (sorties et remises en jeu, contact, reprise de dribble, marcher), les limites du terrain et les cibles à attaquer et à défendre.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
CAPACITES « je suis capable de » / 8	Acquis	Partiellement Acquis	Non-acquis
Se reconnaître rapidement attaquant ou défenseur.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
<i>Porteur de balle :</i> Réaliser le bon choix entre dribbler, passer ou tirer selon les informations perçues.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
<i>Le Non Porteur de Balle :</i> Se démarquer en se mettant à distance de passe.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
<i>Défenseur :</i> Se replacer entre le porteur de balle et le panier en cherchant à stopper la progression du ballon.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
ATTITUDES / 4	Acquis	Partiellement Acquis	Non-acquis
Respecter les règles, les arbitres, les partenaires, les adversaires et le matériel.	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0
<i>Observateur ou arbitre :</i> Etre attentif et se montrer responsable des tâches simples confiées (chronométrage, arbitrage, relevé d'informations).	2 – 1.5	1 – 0.75	0.5 - 0

	Très satisfaisant	Satisfaisant	Passable	Insuffisant
Participation et investissement en cours				
Niveau de performance atteint / 6 (Volume de jeu: nombre de ballons joués / balles perdues, tirs tentés, passes décisives, interceptions...)	6 - 5	4.5 - 4	3.5 - 3	2 - 1

NOTE /20